



Château
de Miromesnil

Miromesnil donne du sens à vos événements

Activités teambuilding

Afin de renforcer l'esprit d'équipe et de créer des liens, nous vous proposons nos différentes activités teambuilding.

Nous vous accompagnons dans l'organisation d'activités teambuilding inoubliables au cœur du domaine afin de créer des souvenirs inoubliables pour votre entreprise.

Challenge de Miromesnil

Objectif : en équipe passez les étapes une à une pour devenir les champions de Miromesnil

- Pré-requis : aucun
- Valeurs et/ou compétences : esprit d'équipe, curiosité, enthousiasme
- 15 personnes minimum
- Durée : 2 h
- Lieu : parc du château
-

Le challenge vous demande de l'adresse, de la créativité, de la mémoire, il fera aussi appel à votre culture générale...



Cluedo géant Une enquête grandeur nature

Objectif : en équipe découvrez qui a commis le crime commis dans le château de Miromesnil

- Pré-requis : aucune connaissance ou pratique requise
- Valeurs et/ou compétences : écoute, analyse, curiosité
- max. 100 personnes
- Durée : 3 h
- Lieu : parc du château ou château en fonction de la météo

Avec vos collègues, devenez un détective, menez l'enquête et interrogez les suspects pour démasquer le coupable. Une expérience amusante qui mêlera partage, émotions, réflexion et rires.



Escape game au naturel

Objectif : découverte de la faune et de la flore locale

- Pré-requis : aucun
- Valeurs et/ou compétences : observation, écoute, curiosité, astuce, coopération, esprit d'équipe et scientifique, humour
- minimum 12 personnes, max 40 personnes
- Durée : 2 h
- Lieu : parc du château

Partez à la découverte de la faune et la flore du parc de Miromesnil !

Une aventure à vivre en équipes et au grand air, pour se connecter à la nature.



Ateliers créatifs

Objectif : réaliser une fresque collective ou un leporello visant à restituer le contenu, l'énergie, les valeurs et les émotions du groupe.

- Pré-requis : aucune connaissance ou pratique artistique exigée.
- Valeurs et/ou compétences : écoute, échange, analyse, réflexion, expérimentation, créativité.
- max. 30 personnes
- Durée : 2 h

Atelier Fresque collective

Spécialement conçu pour les séminaires d'entreprise, cet atelier a pour but la création d'une fresque collective. Pour favoriser la créativité du groupe, l'artiste, designer graphique, qui anime l'atelier s'appuie sur des outils de facilitation graphique - pratique qui utilise les médias graphiques pour favoriser les échanges et les réflexions au sein d'un groupe - afin de lui permettre de construire une vision commune.

Les participants vont apprendre à :

- développer une écoute active,
- communiquer autrement,
- stimuler leur créativité,
- co-créer en s'appuyant sur les forces de chacun.

Atelier Leporello

Le leporello est un album illustré, plié en accordéon.

Pour ce team building, vous réaliserez l'album en équipe, guidés par une artiste.

Découper, coller, dessiner...

Un moment de partage, d'échange, de créativité et de communication pour réaliser ensemble une œuvre collective.



Atelier voix

Objectif : prendre conscience du pouvoir de sa voix

ré-requis : aucune connaissance ou pratique requise

- Valeurs et/ou compétences : écoute, échange, analyse
- Max. 10 personnes
- Durée : variable en fonction des besoins.

Mieux se connaître à travers la voix : jouer avec ses appuis physiques et émotionnels pour faire passer un message. Mieux appréhender la prise de parole avec des jeux vocaux, des discours célèbres et de l'improvisation théâtrale.



Batucada

Objectif : créer un orchestre de percussions

- Pré-requis : aucune connaissance ou
- Valeurs et/ou compétences : écoute, curiosité, sens du groupe
- Minimum 40 personnes
- Durée : minimum 3 h

Avec vos collègues devenez batuqueiros, apprenez à utiliser les percussions pour former le temps d'un après-midi un ensemble musical joyeux et dansant. Atelier animé par un professeur de musique.



Atelier scénographie, "trouver sa place"

Objectif : être capable de concevoir un objet scénographique pour mieux se sentir à sa place

- Pré-requis : aucune connaissance ou pratique artistique exigée
- Valeurs et/ou compétences : écoute, échange, analyse, réflexion, action, expérimentation, créativité
- Organisation du workshop : l'atelier s'adapte en fonction du nombre des participants, de la durée, de l'environnement, de la thématique, etc.
- Durée : 3 heures
- Nombre : groupe de 5 à 20 personnes



L'atelier repose en effet sur la participation active de chacun, au travers d'exercices pratiques qui favorisent l'écoute, stimulent l'imagination et permettent de développer un projet de sa conception à sa réalisation.

C'est une alternative innovante au théâtre d'entreprise, qui, en interrogeant notre rapport à l'espace, explore la valeur symbolique de ce que signifie « être à sa place ».

Atelier d'écriture

Objectif : écrire une lettre de Gustave Flaubert à Guy de Maupassant

- Prérequis : savoir lire et écrire
- Valeurs et/ou compétences : curiosité, créativité, concentration
- Durée : 1 h 30
- Maximum : 30 personnes

Durant cet atelier, après lecture d'une lettre de Guy de Maupassant à Gustave Flaubert, vous serez chargé individuellement, ou par groupe de 3, de vous mettre dans la peau de Flaubert pour répondre à Maupassant avec les outils de l'époque (plume, encre de noix de galle, vieux papier).

Un atelier guidé qui vous transportera fin XIXe une époque où la correspondance par courrier faisait le lien entre les personnes.



Aquarelle végétale

Objectif : réaliser une aquarelle à l'aide d'aquarelles végétales fabriquées maison

- Prérequis : aucun
- Valeurs et/ou compétences : curiosité, créativité, lâcher-prise
- Durée : 2 h
- Maximum : 25 personnes

À partir d'aquarelle végétale réalisée par nos soins, vous ferez des mélanges pour obtenir d'autres couleurs puis créez, sur la base d'un dessin existant ou à partir d'une page blanche, votre œuvre d'art.



Atelier yoga bien-être

Objectif : offrir une expérience de bien-être complète alliant mouvement, respiration et relaxation.

- Prérequis : aucun.
- Besoin : tapis, vêtements souples
- Valeurs et/ou compétences : lâcher-prise, goût de l'effort, renforcer la conscience et maîtrise de soi
- Durée : de 45 min à 1 h 30 selon les besoins
- Min. : 3 personnes Max. : 50 personnes

Chaque session se déroule en quatre temps.

1. Échauffement
2. Pratique des asanas (postures), accessibles et adaptées aux participants, pour développer souplesse, force et équilibre
3. Pranayama (exercices de respiration) pour calmer l'esprit et revitaliser l'énergie
4. Méditation/relaxation finale pour intégrer les bienfaits de la séance et repartir avec une sensation d'harmonie et de bien-être.



Course d'orientation

Objectif : favoriser l'entraide pour avancer

- Prérequis : sportif et non sportif
- Valeurs et/ou compétences : endurance et résistance physiques et dépassement de soi, capacité d'adaptation et code de valeur commun
- Lieu : en extérieur dans le domaine forestier
- Durée : 2 h
- Max. : 15 personnes

L'équipe reste ensemble durant toute la durée de l'activité. Les participants doivent trouver 5 balises en passant par 5 épreuves collectives. à chaque balise, l'équipe a une épreuve à réaliser en lien avec les valeurs précitées. Une fois l'épreuve réalisée, la position de la balise suivante est transmise au groupe. Cette course d'orientation est associée systématiquement à une collecte de déchets.



Construction en lego

Objectif : réaliser deux constructions. Pour cela vous allez devoir tirer des cartes objectifs et contraintes.

- Prérequis : aucun
- Valeurs et/ou compétences : créativité et d'originalité
- Lieu : en intérieur
- Durée : 1 h 30
- Max. : 6 à 48 personnes
-

Pour gagner, vous allez devoir faire preuve d'ingéniosité, de créativité et défendre votre projet afin d'obtenir un maximum de vote.



Challenge aqueduc

Objectif : ce projet ludique consiste à concevoir et bâtir un viaduc avec des matériaux réutilisables, recyclables et à s'organiser collectivement pour remporter l'épreuve.

- Valeurs et/ou compétences : dépassement, cohésion, adaptation, gestion du stress
- Prérequis : sportif et non sportif
- Lieu : extérieur ou espace couvert
- Durée : 2 h

Ce challenge nécessite une répartition des tâches et une gestion en interne des ressources. Chaque équipe a pour mission de réaliser son ouvrage selon un cahier des charges imposé. Une fois les aqueducs construits, le challenge final est d'être la première équipe à remplir son jerrican d'eau puis à récupérer l'eau à l'issue de l'aqueduc.



Escape game du diamant

Objectif : mener à bien sa mission

- Lieu : en intérieur
- Prérequis : aucun
- Valeurs et/ou compétences : curiosité, capacité d'analyse, concentration, perspicacité
- Durée : 1 h 30
- 6 à 36 personnes

Nous allons vous envoyer voler le plus gros diamant du monde, mais avant cela nous allons tester vos compétences, votre gestion du stress et votre capacité à évoluer en équipe.

Si vous réussissez l'épreuve votre fortune sera faite !

À l'inverse d'un escape-room, nous avons besoin uniquement d'une table par équipe.

Un game master est présent pour vous aider à atteindre votre objectif.



Escape game Saveurs normandes

Objectif : vous êtes des enquêteurs chargés de résoudre un mystère en lien avec l'histoire et la gastronomie normande.

- Prérequis : aucun
- Valeurs et/ou compétences : curiosité, goût pour les bonnes choses, gourmandise, collaboration, audace
- Lieu : en intérieur
- Durée : 1 h 30
- Max. : 50 personnes

Au fil de votre quête, vous aurez l'occasion de déguster des spécialités normandes : fromages, cidres... chaque énigme résolue vous rapprochera d'une nouvelle saveur à savourer. Une expérience sensorielle qui ravira vos papilles tout en stimulant votre esprit !



Jeux ludo-sportifs

Objectif : s'organiser collectivement pour remporter chaque épreuve en un minimum de temps.

- Prérequis : sportif et non sportif
- Valeurs et/ou compétences : dépassement, cohésion, adaptation
- Durée : 2 h
- Lieu : en extérieur
- Minimum 20 personnes

Série d'épreuves collectives à la fois sportives et ludiques favorisant la communication et la cohésion d'équipe. Rotation sur les épreuves par groupes de 5 joueurs. Un classement général est effectué au fur et à mesure des résultats de chacun pour un challenge collectif inter-équipe.

Les épreuves sont choisies en fonction du profil du groupe de très sportifs à non sportifs.



Atelier parfum

Objectif : fabriquer son parfum

- Prérequis : aucun
- Valeurs et/ou compétences : curiosité, créativité, sens du détail
- Lieu : en intérieur
- Durée : 1 h 30
- Min. : 16 pers./atelier Max. : 25 pers./atelier

Les participants découvriront les différentes familles olfactives, la structure de la pyramide olfactive, ainsi que les méthodes de création utilisées par les parfumeurs.

Pendant l'atelier, chaque participant pourra composer son propre parfum, en assemblant des accords parfumés uniques sous la supervision d'un parfumeur professionnel, qui sera présent pour guider et conseiller. Chaque participant repartira avec un flacon personnalisé de 15 ml de son eau de parfum, une création exclusive qui reflète son style personnel.



Atelier oenologie

Objectif : découvrir le vin dans toute sa complexité et sa richesse.

- Prérequis : aucun
- Valeurs et/ou compétences : curiosité, capacité d'analyse, concentration
- Durée : 1 h
- Lieu : en intérieur
- Max. : 50 personnes

Découvrir de nouvelles saveurs, apprendre à apprécier le vin, à développer son nez et son palais.



Atelier cuisine sauvage

Objectif : découverte des plantes sauvages, de leurs bienfaits nutritionnels et réalisation d'une recette simple

- Valeurs et/ou compétences : goût pour la cuisine, curiosité, créativité, esprit d'équipe
- Prérequis : aucun
- Lieu : intérieur
- Durée : de 2 h à une journée
- Max. : 15

Apprenez à réaliser des plats simples avec un chef passionné dont l'objectif est de partager un savoir-faire et d'inciter chacun à intégrer davantage de plantes sauvages dans son alimentation quotidienne.



Construction d'un kart

Objectif : construire un kart en équipe

- Prérequis : aucun
- Valeurs et/ou compétences : imagination, innovation, création, coopération, patience
- Lieu : extérieur
- Durée : 1 h 30
- 6 à 99 personnes

Vous serez amené à construire un kart en carton et à le customiser aux couleurs de votre équipe ou bien même de votre entreprise. Il faudra faire preuve d'originalité et d'audace car des points seront distribués.

Puis nous organiserons une course... que le meilleur gagne !



Visites guidées

Objectif : découvrir un site patrimonial et naturel remarquable

Lieu : en intérieur et extérieur

Durée : 1 h 30

30 personnes par guide max.

Nos visites guidées vous plongeront dans le charme du château de Miromesnil.

En fonction de l'option que vous choisissez, vous visiterez l'intégralité du domaine de Miromesnil : la chapelle, le château, le parc et le potager classés Jardin remarquable.

Il vous sera possible de visiter le château avec les propriétaires du château ou avec un guide. Vous pourrez aussi participer à une visite théâtralisée.



Contactez-nous

Château de Miromesnil,
76 550 Tourville-sur-Arques
evenements@chateaumiromesnil.com
07 81 24 23 78

Informations tarifaires

07 81 24 23 78

Pour en savoir plus



www.chateaumiromensil.com

Retrouvez-nous aussi sur :

